

## OMSI-Repaint-SDK für den MB O307 Version 2

**Dieses SDK setzt fortgeschrittene Kenntnisse im Repainten und Erstellen von cti-Dateien voraus!**

Der MB O307 ist auch in der Version 2 voll repaintbar. Auch die Scheiben können beklebt werden, die Klappfenster allerdings nicht. Dieser bauliche Mehraufwand wurde weggelassen, da meiner Kenntnis nach wenig bis keine Originale im Betriebsdienst existierten, die über die Fenster beklebt waren.

Für **die Außenlackierung** baut der O307 wie gewohnt auf das Repaint-Tool, das standardmäßig mit OMSI mitgeliefert wird. Die Grundlagen der Repainterstellung werden in diesem SDK als bekannt vorausgesetzt.

Folgende rpc-Dateien stehen im Ordner „OMSI 2 → SDK → RepaintTool → MB O307“ zur Verfügung:

O307_Standard.rpc	-lange Kofferraumklappe vor Mitteltür -Linienanzeige am Heck
O307_K2.rpc	-kurze Kofferraumklappe vor Mitteltür -Linienanzeige am Heck
O307_ohneKofferraum.rpc	-keine Kofferraumklappen -Linienanzeige am Heck
O307_ohneLinie.rpc	-lange Kofferraumklappe vor Mitteltür - <b>keine</b> Linienanzeige am Heck
O307_ohneLinie_K2.rpc	-kurze Kofferraumklappe vor Mitteltür - <b>keine</b> Linienanzeige am Heck
O307_ohneLinie_oK.rpc	-keine Kofferraumklappen - <b>keine</b> Linienanzeige am Heck
O307_86_K2.rpc	-kurze Kofferraumklappe vor Mitteltür -breite Matrixanzeige an der Front (nur für Matrix-Wagen)
O307_86_oK.rpc	-keine Kofferraumklappen -breite Matrixanzeige an der Front (nur für Matrix-Wagen)

Die standardmäßig vom Repaint-Tool ausgegebenen Repaints haben braunes Kunstleder an den Sitzen und dunkelbraunes Kunstholz an den Rückenlehnen und Trennwänden. Um dies zu ändern muss in der jeweiligen cti-Datei der oberste Eintrag entsprechend der folgenden Liste verändert werden:

O307_BS.bmp	Braunes Kunstleder, dunkelbraunes Holz
O307_b_BS.bmp	Schwarzes Kunstleder, dunkelbraunes Holz
O307_c_BS.bmp	Braunes Kunstleder, helles Holz
O307_d_BS.bmp	Schwarzes Kunstleder, helles Holz
O307_e_BS.bmp	Hellgraues Kunstleder, weiße Rückenlehnen (Bundesbahn Himbeerrot ab 1983)

Der **Innenraum** lässt sich mit der mitgelieferten pdn-Datei (OMSI 2 → SDK → RepaintTool → MB O307 → O307\_innen.pdn) individualisieren. Auf der „Hier repainten“-Ebene lässt sich durch Einfärben die Farbe der Fensterstege anpassen. Die anderen Ebenen lassen durch Ein- und Ausblenden folgende Varianten zu:

- Dunkles Holzimitat
- helles Holzimitat
- dunkles Holzimitat und mit beigem Kunstleder verkleideter Frontbereich
- helles Holzimitat und mit beigem Kunstleder verkleideter Frontbereich
- dunkles Holzimitat und Fußboden in Bundesbahn-Ausführung (1980-1982)

Außerdem lässt sich die Klappe zur Bedienung des Heckrollbandes entsprechend ein- oder ausblenden und es stehen drei verschiedene Beschriftungen über den Türen zur Auswahl.

Für den **Rollband-Bus** stehen folgende cti-Variablen zur Individualisierung zur Verfügung:

#### **Außengestaltung:**

vis_stern_invisible	1 = Stern an Front und Heck ausblenden	
vis_radkappe	1 = Radkappe Edelstahl Typ Mercedes-Benz 2 = Radkappe Edelstahl Typ Zubehörhandel	
vis_linienkasten_heck	0 = Linienanzeige im Heck 1 = verblechte Anzeige	Benötigt entsprechende Verwendung von rpc-Dateien und Innentexturen (siehe oben)
vis_klappfenster	0 = Klappfenster nur hinten 1 = Klappfenster hinten und vorne (Bundesbahn-Ausführung)	
vis_linienkasten_seite	0 = Seitenerollband innen 1 = Seitenrollband außen (wie O305)	
vis_kennzeichen	0 = Kennzeichen vorne unten rechts 1 = Kennzeichen vorne oben links	
vis_heckblinker	0 = große Heckblinker 1 = runde Heckblinker 2 = kleine Heckblinker	
vis_frontblinker	1 = Blinker über der Frontscheibe einblenden (Sonderfall VKP Plön)	
vis_positionslichter_front	1 = Positionslichter über der Frontscheibe einblenden	
vis_positionslichter_heck	1 = Positionslichter oben am Heck (Pflicht ab 1987)	
vis_frontblende	1 = Blende über dem Kupplungsmaul einblenden	
vis_antenne	1 = Antenne am Fenstersteg an der Front einblenden	

#### **Innengestaltung:**

vis_panel	0 = Fahrerplatz mit breiter Sonnenblende 1 = Fahrerplatz mit kleiner Sonnenblende	Für (1) ist ein entsprechender Texturwechsel-Eintrag nötig, siehe unten
vis_panel_schalter	0 = alte Fahrerplatz-Schalter mit Beschriftung auf dem Dashboard 1 = neue Schalter (aus O405), dazu andere Lüftungsdüsen vorne oben und Dachluken-einfassungen, ab 1984	
vis_lochdecke	1 = Lochdecke einblenden	
vis_sitze	0 = Sitzbänke 1 = Einzelsitze mit Griff 2 = Einzelsitze ohne Griff	Achtung: Die Einzelsitze haben eine eigene Textur!

Folgende Texturen lassen sich durch eigene ersetzen:

farbschema_tex1 O307_BS.tga	Textur für den Wagenkasten, repaintbar mit Repaint-Tool (siehe oben)
farbschema_tex2 O307_innen.tga	Textur für den Innenraum, Fensterstege repaintbar (siehe oben)
farbschema_tex8 Sitze.tga	Sitzpolster für Einzelsitze

Folgende Texturen können gegen die angegebenen Alternativen ausgetauscht werden:

Textur	Alternativ-Textur	Ergebnis
farbschema_tex3 Lenkrad.tga	Lenkrad_alt.tga	Lenkrad mit glänzender Oberfläche (Anfang 1980er)
farbschema_tex4 Fenster_ext.tga	Fenster_gruenkeil.tga	Frontscheibe mit Grünkeil am oberen Rand
[CTCTexture] farbschema_tex5 Panel.tga	panel_blende.tga	Fahrerplatz mit kleiner Sonnenblende (siehe oben)
farbschema_tex6 Lochdecke.tga	Lochdecke_ein.tga	Macht die schwarzen Punkte der Lochdecke sichtbar

Der Fahrerplatz kann, wie oben beschrieben, mit dem cti-Befehl

```
[setvar]
vis_panel
1
```

von großer Sonnenblende auf kleine Blende umgestellt werden. Dazu ist ein Texturtausch mit folgendem Eintrag notwendig:

```
[item]
REPAINTNAME
farbschema_tex5
panel_blende.tga
```

Außerdem können für Busse des Baujahres 1980-1982 die Leuchtmelder gegen die in dieser Zeit ausgetauscht werden. Dazu sind folgende Einträge notwendig:

[item] REPAINTNAME farbschema_tex9 Panel_alt_NM.tga	Beleuchtungstextur, für die alten Leuchtmelder IMMER eintragen
[item] REPAINTNAME farbschema_tex5 Panel_alt.tga	Fahrerplatz mit großer Sonnenblende und alten Leuchtmeldern
<b>ODER:</b>	
[item] REPAINTNAME farbschema_tex5 Panel_blende_alt.tga	Fahrerplatz mit kleiner Sonnenblende und alten Leuchtmeldern

Mit Matrix-Anzeige ausgestattete Wagen wurden, bis auf wenige Ausnahmen, ausschließlich von der Deutschen Bundesbahn beschafft. Deshalb hier zusammengefasst die Einträge für die jeweiligen Beschaffungsserien:

<p>Serie DB 20-4xx, 1984, von Rollband auf Matrix umbegbaut</p> <p>O307_ohneKofferraum.rpc O307_K2.rpc</p>	<p>Keine Variablen nötig</p>
<p>Serie DB 19-4xx, 1984, mit LAWO-Matrix und neuem Innenraum</p> <p>O307_ohneKofferraum.rpc O307_K2.rpc</p>	<p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex1 REPAINT-TEXTUR</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex2 DB_himbeerrot_neu_innen.tga</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_trans DB_84_trans.tga</p> <p>[setvar] vis_matrix 1</p> <p>[setvar] vis_innenraum 1</p>
<p>Serie DB 19-5xx, 21-5xx, 1985</p> <p>O307_ohneKofferraum.rpc O307_K2.rpc</p>	<p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex1 REPAINT-TEXTUR</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex2 DB_himbeerrot_neu_innen.tga</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_trans DB_84_trans.tga</p> <p>[setvar] vis_matrix 2</p> <p>[setvar] vis_innenraum 1</p> <p>[setvar] vis_heckblinker 1</p>

<p>Serie DB 19-6xx, 20-6xx, 1986, mit breiter Matrix</p> <p>O307_86_oK.rpc O307_86_K2.rpc</p>	<p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex1 REPAINT-TEXTUR</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex2 DB_86_innen.tga</p> <p>[setvar] vis_frontmatrix 1</p> <p>[setvar] vis_innenraum 1</p> <p><b>Für LAWO-Matrix:</b></p> <p>[setvar] vis_matrix 3</p> <p><b>Für AEG-ANNAX-Matrix:</b></p> <p>[setvar] vis_matrix 4</p> <p>[setvar] vis_Matrixsteuergeraet 1</p>
<p>Serie DB 19-7xx, 1987</p> <p>O307_86_oK.rpc O307_86_K2.rpc</p>	<p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex1 REPAINT-TEXTUR</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex2 DB_86_innen.tga</p> <p>[item] REPAINTNAME farbschema_tex7 DB_87_panel2.tga</p> <p>[setvar] vis_frontmatrix 1</p> <p>[setvar] vis_innenraum 1</p> <p>[setvar] vis_positionslichter_front 1</p> <p>[setvar] vis_positionslichter_heck 1</p>

	<p><b>Für LAWO-Matrix:</b></p> <pre>[setvar] vis_matrix 3</pre> <p><b>Für AEG-ANNAX-Matrix:</b></p> <pre>[setvar] vis_matrix 4</pre> <pre>[setvar] vis_Matrixsteuergeraet 1</pre>
--	---

Das ganze SDK sieht auf den ersten Blick ziemlich unübersichtlich aus, für Anfänger sicherlich auch überfordernd. Der erfahrene Repainter wird sich aber in die Möglichkeiten, die der Rollband-O307 bietet, schnell einarbeiten können, für Repaints der Matrix-Busse muss man lediglich die Bauserie des Vorbildbusses kennen.

Viel Spaß bei der Arbeit, Perotinus